

Image



Résumé

De nombreux parkings sont disponibles sur notre commune. À la demande des riverains et en partenariat avec la commission extra-municipale sur la circulation, un avis favorable a été donné pour mettre en place des stationnements en zone verte et bleue en alternance, afin de limiter les stationnements à la journée.

Un groupe de travail " circulation et stationnement" issu des Conseils de quartier, étudie les différentes problématiques.

Body

Les durées de stationnement réglementé ont été définies comme suit :

- Parking de la mairie : 1h
- Parking de l'allée de l'Hôtel de ville : 1h maximum
- Parking rue Charles de Gaulle face au n°47 jusqu'au N°51 : 30 minutes
- Parkings du centre commercial des Hauts de Saint Nicolas : 1h30 maximum
- Parkings du marché, devant la poste et sur la Chaussée Jules César devant les commerces : 1h30 maximum
- Parking rue Jean Moulin : 1h30

- Places de stationnement chaussée Jules César du N° 60 au N°80 : 1h30 maximum
- Parking privé de la résidence "Le Village", ouvert à la circulation : 1h30 maximum
- Rue Charles de Gaulle : à titre expérimental, une zone verte réglementant le stationnement par demi journée (9h à 12h et de 13h30 à 16h30) sera mise en place entre la pharmacie et la stèle Charles de Gaulle.

Parkings complémentaires ne nécessitant pas de disque et à 5 minutes des écoles :

- Parking du 12 ter rue Charles de Gaulle
- Parking rue Albert Alline
- Parking rue Frédéric Gaillardet

Repères

La réglementation européenne concernant le stationnement en ville, vous impose de placer un **disque européen de stationnement sur le pare-brise**.

C'est un moyen de contrôle qui favorise la rotation des véhicules en limitant la durée de stationnement. L'automobiliste y indique son heure d'arrivée.

Le disque européen diffère en deux points:

- il est gradué de dix minutes en dix minutes et le temps maximal autorisé est dorénavant déterminé par chaque ville et indiqué en entrée de parking sur des panneaux de signalisation.

[PDF](#)



- [Facebook share](#)
-